**Frågeformulär (besvaras skriftligt):**

Spelet i stort

1. På en skala från 1-5, där 1 är mycket dåligt och 5 är mycket bra:
   1. Hur bra passade den grafiska stilen in på spelet? \_\_\_ 4
   2. Vad tyckte du om spelkontrollen? \_\_\_ 3
   3. Hur bra passade ljudet/musiken till spelet? \_\_\_ 4
   4. Hur var svårighetsprogressionen mellan banorna? \_\_\_ 5
2. Är det tydligt vilka saker man kan interagera med? Some of the background elements were hard to differ from the foreground, but the rest was good.
3. Vilka utav robotens förmågor anser du är minst respektive mest användbara?   
   I think all of them are useful but the shooting part sometimes doesn´t go where the mouse click is located so that gets pretty frustrated.

Hjälprutorna på tutorial-banorna 1-7

1. På en skala från 1-5, där 1 är mycket dåligt och 5 är mycket bra:
   1. Hur bra gick det att förstå hjälprutornas instruktioner? \_\_\_ 5
2. Hur kan vi göra instruktionerna bättre? I don´t really know, everything was pretty clear to me. Maybe in the beginning you have to realize that you have to play with wasd instead of the arrows.

Kontrollerna

1. Hur kändes det att styra huvudkaraktären (t.ex. för snabb/långsam)? It´s nice that the character is pretty fast. It makes the game faster paced and also the ability to control every part of him is really handy, because you can make up your own solution with every puzzle in the game, this way you also decide how fast you do things or how slow.
2. Vilken bana/hinder fann du svårare p.g.a. spelkontrollschemat? Mostly the stages where you need the shooting part. This is because you have to shoot around 3 times for the part to assemble where you want to.

Övriga kommentarer

* I really like the game, but I think you guys need to think about the shooting part. Maybe it´s just me but it´s really frustrating to not fully control that ability, especially when you want to do it in a fast time.